

Recruit

社員全員が安心して働き、常に成長を目指し、自らの技術や知識を社会で役立て
それを実感できるよう、様々なフォローアップの仕組みを整えています。

■法定福利厚生

健康保険・厚生年金・雇用保険・労災保険

■法定外福利・その他

【社員の健康維持】

- ▶健康宣言事業所登録（2018年～）
- ▶定期健康診断・成人病検診 隔年での歯科検診の実施
- ▶プロトレーナーによる健康セミナーの定期開催
- ▶保健士による食生活指導を社内で開催
- ▶健康促進手当の支給 フィットネスクラブ会費などへの補助
- ▶皆勤賞の表彰（年1回）
- ▶インターバル勤務制度の導入（2020年～）

【コミュニケーション活性化】

- ▶全体ランチ会（毎月1回） 納会 社外レクリエーション
- ▶季刊社内報「タニスタイズ」の発行（年4回）
- ▶社内ポイントカード制度（通称「タポイントカード」）

【ワークライフバランス維持】

- ▶家族手当支給 退職金積み立て 永年勤続賞 新入社員社宅制度
- ▶休日の全社員同時取得、半休制度、フレックス制度
- ▶全社員リモートワーク対象 作業用PCの貸与 リモートワーク手当

【自己啓発・キャリアアップ】

- ▶社外研修制度 リーダー研修・メンター研修など職位や経験にあわせた社外研修
- ▶自己啓発援助 映画や演劇、博物館など公に開催されている芸術鑑賞料金を一部補助
- ▶教育訓練制度 講演会やセミナーの受講・専門学校のコース受講、大学科目履修の補助など
- ▶年間活躍社員・チームへの表彰制度（年1回・タニスタアワード）
- ▶資格手当

【新入社員フォローアップ】

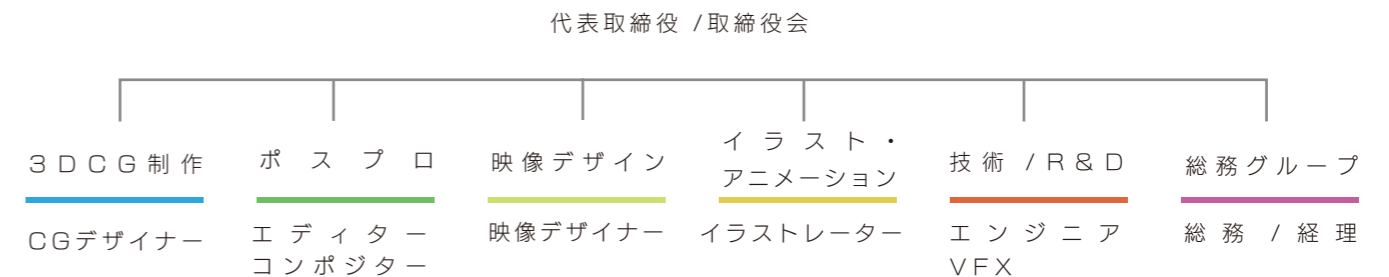
- ▶メンター制度 入社2年目～3年目の先輩が生活面でのメンタリングを行う
- ▶OJT制度 配属部署の先輩がトレーニングメニューに基づく技術指導を専属で行う
- ▶社外マナー研修

募集職種 PROFILE

次の職種を募集しています

3DCG デザイナー	仕事内容 3DCGソフトを使ったモデリング、モーション、スカルプティング、キャラクターアニメーションなど総合的なプロダクションワーク	使用するソフトなど 3dsMAX、UnrealEngine、blender、Zbrush、Syntheyes、Neuron3、ほか
コンポジター エディター	仕事内容 2Dアニメーション、エフェクト、モーショングラフィックス、VFX、コンポジット、カラーグレーディング、編集などポストワーク	使用するソフトなど AfterEffects、premiere pro、davinci resolve、cinema4Dほか
映像デザイナー	仕事内容 デジタルサイネージ、ストーリーボード制作、キービジュアル制作など映像デザインのプリプロワーク、アートディレクション	使用するソフトなど Photoshop、illustrator、sai、cripstudio paint、AfterEffectsほか
イラストレーター	仕事内容 イラスト描画、キャラクターデザイン、背景イラスト、コンセプトアート、絵コンテなど2Dアニメーションに関わる制作および設計	使用するソフトなど Photoshop、illustrator、sai、cripstudio paint、AfterEffectsほか
映像エンジニア	仕事内容 インタラクション、VR、VFX、物理シミュレーションをつかった3Dエフェクト、データビジュアルイズ、スクリプト開発など、新技術の研究・開発・運用	使用するソフトなど Unity、UnrealEngine、realflow、fumeFX、phoenixFD、syntheyes、3dsMAX、MAYA、C#、python、maxscriptなど

■組織図



タニスタではコンパクトでフラットな組織づくりを目指しています。
一人ひとりもつ専門性を最大限に引き出し、つねに創造性の高い仕事を達成するための仕組みです。
自分の得意技をプロジェクトへ貢献し、足りない部分はメンバーの力を借りる。
社内で多様なアイデアや知識が融合することで、独自の映像表現や機動性の高いワークフローを生み出すとともに、作品の価値を高めています。

新卒募集、会社説明会についてのご質問・ご応募は
こちらの「お問合せフォーム」またはメールをご利用ください。
info@tanista.jp（採用担当宛て）

